

マシュマロ・チャレンジ

テーマ チーム・ビルディング、コミュニケーション

ねらい ・チームで仕事を進めていくときに必要なこと、大事なことについて考える
・自分のコミュニケーションのとり方の「クセ」を知る

概要 渡されたモノを使って、時間内になるべく高い「塔」を作る、チーム対抗のゲーム

対象 中学生～大人

人数 12人～60人

形態 4人ずつのグループでテーブルを囲む

時間 50～80分

「マシュマロ・チャレンジ」について

<http://marshmallowchallenge.com/Welcome.html>

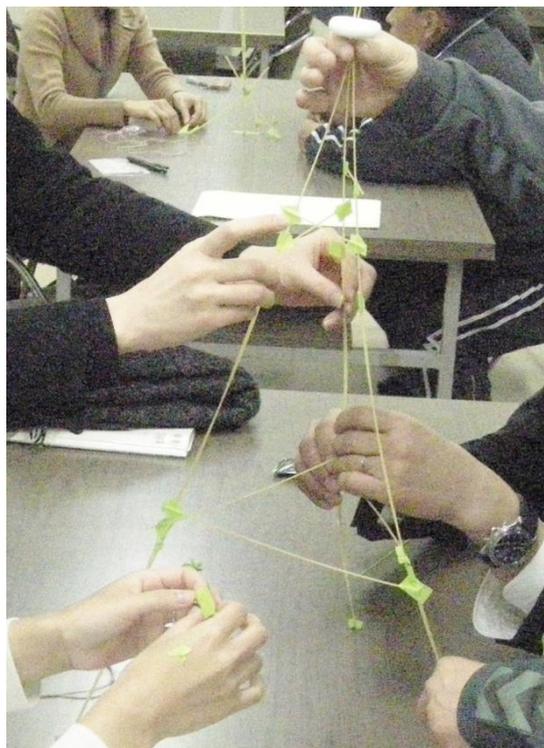
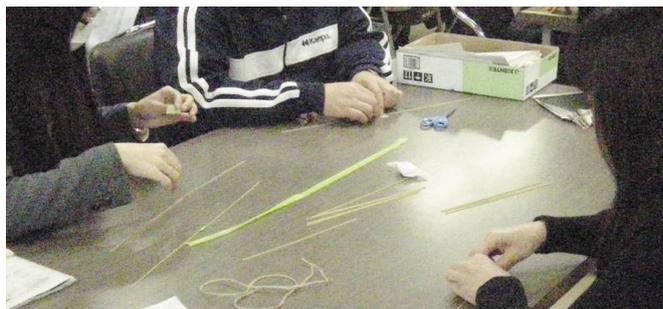
トム・ウージェックのTEDプレゼンテーション

https://www.ted.com/talks/tom_wujec_build_a_tower?language=ja

ワークショップの流れ

1	10分	オリエンテーション、アイス・ブレイキング	
2	5分	ルール説明	
3	20分	ゲーム 各チームで協力して「タワー（塔）」を作る 【ルール】 <ul style="list-style-type: none">・スパゲティ、マスキングテープ、ひも、マシュマロだけを使ってタワー（塔）を作る。・マシュマロは、タワーの一番上に置く。・タワーは自立していなければならない（タワーの足を机に固定するのはOK）。・スパゲティ、マスキングテープ、紐は自由に加工（切る／折るなど）してよい。・マシュマロは、切ったり、ちぎったりしてはいけない。・制限時間は18分。・いちばん高いタワーを作ったチームが勝ち。	
4	15～40分	ふりかえり ゲーム中に感じたこと、このゲームを通じてわかったことなどを確認する	ワークシート

ワークショップの様子



必要な機材等

プロジェクター

スクリーン

電源延長コード（3 ッロ以上）